1. **Introdução**

O mercado sofreu mudanças drásticas na última década devido a popularização do acesso à internet. Hoje é muito mais comum as pessoas buscarem informações ou entretenimento através da internet ao invés da televisão, como acontecia há 10 ou 15. Com isso surgiu uma nova profissão, sendo esta a de influenciador digital. Influenciadores digitais são pessoas que promovem conteúdo em formato de vídeos, áudios ou textos voltados para as plataformas da internet. Muitas vezes um influenciador digital pode não ser uma pessoa em específico, mas sim ser representado por um site, grupo de pessoas ou até mesmo um avatar digital.

Aproveitando o alcance da internet, muitas empresas optaram por utilizar seus recursos para marketing, podendo ser de forma parcial ou total, voltados para a internet. Neste contexto, os influenciadores digitais tornaram-se uma ferramenta importante do marketing digital.

1. **Objetivos do Projeto**
   1. **Principais Objetivos do projeto**

Este é o plano de projeto para o software Legacy Influencer, desenvolvido pelos acadêmicos Isaac Moura de Oliveira, Philipe Anderson de Campos, Uéliton Pereira Camargo e Willian Luiz Rodrigues de Lima. O projeto surgiu para atender a demanda da disciplina de Hands on Works para o curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas –EAD da Universidade do Vale do Itajaí no primeiro semestre de 2022.

O software Legacy Influencer visa ser um canal de comunicação facilitada entre influenciadores que ofertam serviços para campanhas de marketing e empresas que visam contratar ou ao menos conhecer melhor as opções de influenciadores disponíveis em seus segmentos de mercado.

**2.2 Objetivos do Gerenciamento do Projeto**

* Estabelecer comunicação eficiente entre os envolvidos no projeto
* Entregar a documentação solicitada no Hands on Works referente software Legacy Influencer dentro do prazo estipulado

1. **Premissas e Restrições**
   1. **Premissas**

* Os envolvidos no projeto continuarão matriculados até o dia 21-05-22
* Os envolvidos no projeto desenvolverão as suas atividades estipuladas até o dia 21-05-22
  1. **Restrições**
* Não serão realizados investimentos financeiros no projeto
* Os entregáveis devem ser entregues no máximo até dia 21-05-22

1. **Escopo**